# Instrucciones de operación software

Avacom e-Note

AVC-TB065





#### Nota:

Por favor leer el Manual del usuario de los productos cuidadosamente. Verifique el dispositivo está conectado correctamente, consulte las instrucciones para utilizar el software.

Productos sujetos a actualizaciones sin previo aviso.



# **INDICE**

1. Indice	3
2. Introducción	4
3. Instalación del Software	5
4. Calibración	.7
5. Características del software	10





# Introducción

El Software Avacom e-Note está diseñado específicamente para la enseñanza y presentaciones con la función simple, fácil de usar y sin entrenamiento especial interactivo podrá utilizarlo normalmente.

También adecuado para cada tipo de productos interactivos, tales como: pizarra digital interactiva portátil, proyector interactivo y un proyector interactivo (Todo en uno), etc.

Ahora una actualización completa de la última versión del software Avacom e-Nota 3.1.1 le proporcionará más abundantes recursos y capacidades, y añade function multi-escritura (hasta 64 puntos), calibración automática y otras funciones. Herremientas como escritura, pintura de graffiti, comentarios de oficina, reproducir vídeo y otros poderosos efectos multimedia dinámicos. Con él, usted puede crear fácilmente animados y emocionantes programas de clases para atraer mejor y guiar a sus estudiantes, una enseñanza integral interactiva multimedia, para hacer presentaciones más interesante e interactivas.



# Introducción a las funciones del Software

Para usar la demostración de software, por favor refiérase a la siguiente.

### 1. Cómo utilizar Avacom e-Nota Necesidad de saber en primer lugar:

- Modo Escritorio: Usted puede utilizar el ordenador y cualquier programa de ordenador con su dedo o cualquier objeto no transparente en la pantalla, lo que permite mover el cursor del ratón, clic izquierdo, haga doble clic izquierdo y la funcionalidad del botón derecho.
- Modo Pizarra: Puede completar la escritura, edición de texto, gráficos de inserción y el zoom dentro y fuera de la imagen y otras operaciones en la página del programa de escritura.

Doble clic en "programa de escritura" en el escritorio, y luego habrá un icono con la barra de tareas, y en el estado de escritura a mano, como se muestra a continuación:

1 [Single player]

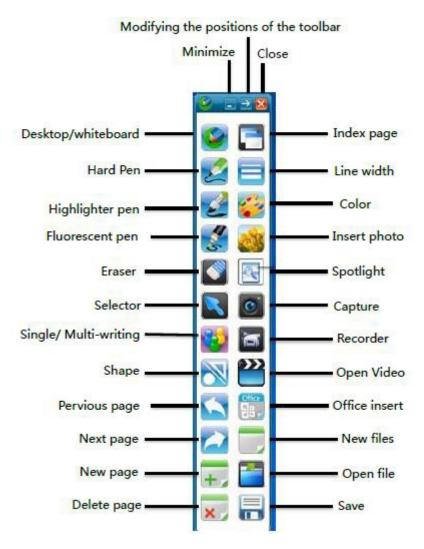


Programa de interfaz de escritura incluye tres partes: la paginación, fondo de página de pizarra, barra de herramientas principal.

Paginación: mostrar el número de página actual.

Página de fondo pizarra: capaz de escribir y otra operación en la página.

La principal barra de herramientas: como se muestra,



#### Los detalles de cada función

Modo de escritorio: operar la computadora; Pizarra Modo: capaz de operar el programa de escritura, como se muestra lo siguiente:







Modo Pizarra

Modo de escritorio

Pluma: Simular la pluma de escritura a mano real,

Pincel: Simular cepillo de escritura a mano real,



Pluma fluorescente: Simular (resaltador) la escritura verdadera pluma fluorescente Como la imagen siguiente se muestra, (el primero en la pluma de escritura a mano, el segundo para cepillar la escritura, la tercera a la escritura de la

pluma fluorescente):









Borrador: haga clic en el icono, habrá tres opciones como, objeto borrador, pequeña goma de borrar,



Como se muestra:

Borrador del objeto: al círculo un objeto de conjunto, se borrará la parte del círculo, como cuadro 1 muestra. Pequeño borrador: Borrador Simulación toallitas funcionan como imagen 2 se muestra.

Borrar página: borrar el contenido de la página actual como la imagen 3 se muestra.



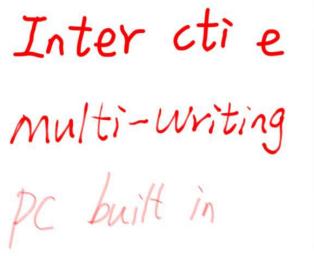




Foto 1

5 [Single player]

Interctie

Multi-Writing

PC built in







# Imagen 3



Selector: seleccionar una imagen, y su zoom.

puntero y ratón sobre el borde imagen o esquina, la imagen puede ser alejar o acercar la imagen.

#### Como el cuadro 1, 2 muestra:





6 [Single player]





Foto 1 Cuadro 2

Escribir individual: sólo un usuario puede operar en este estado, hasta



Multi-escritura:

64 usuarios escribiendo en el mismo tiempo; como cuadro 1,2 muestra a



1 [Single player]

continuación:



Foto 1

1 [Multiplayer]







Página permeable: Volver a la página anterior



Siguiente página: vuelta a la página

siguiente



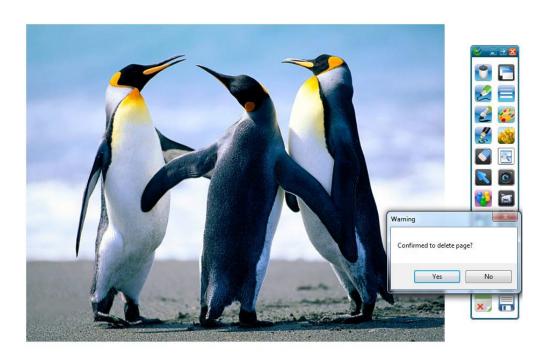
Nueva página: crear una nueva página



Borrar página: borrar la página actual, haga clic en "Sí" en el cuadro de diálogo.

## como el cuadro siguiente se muestra:

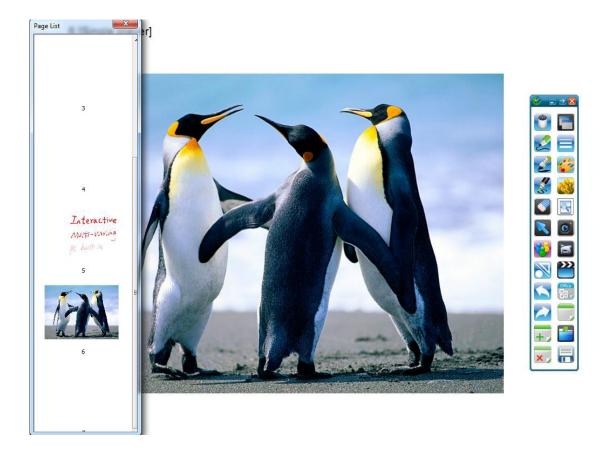
6 [Single player]



Página Índice: Mostrar imágenes en miniatura de todas las páginas, puede páginas.

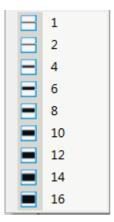
Como imagen se muestra a continuación:





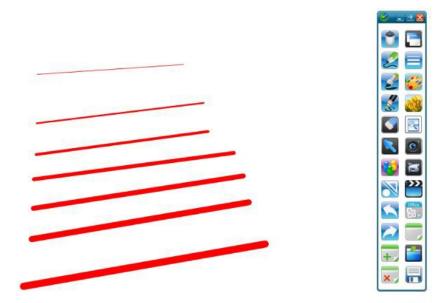


Ancho de línea: Puede cambiar el grosor de la línea de escritura a mano



Como imagen muestra a continuación: efecto yos de la siguiente manera:





C

Color: Puede cambiar el color de letra y fondo de la página pizarra



**Bolígrafo**: Seleccione el que más te gusta de la paleta de colores, haga clic en "Sí", como la imagen 1 y 2 se muestra:

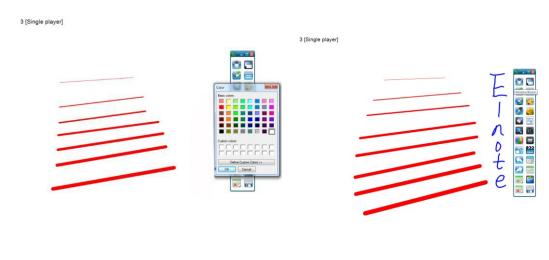


Foto 1 Foto 2





**Fondo**: Seleccione el que más te guste en la paleta de colores, haga clic en "Sí", como picture1 y 2 se muestra:

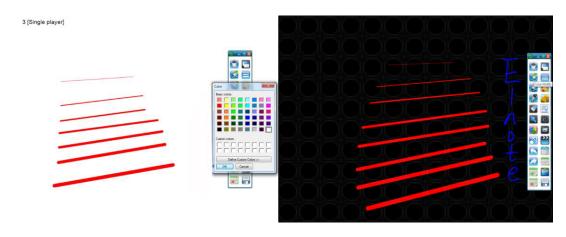


Foto 1 picture2



Forma: geometría plana, línea, rectángulo, elipse, triángulo Como

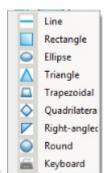
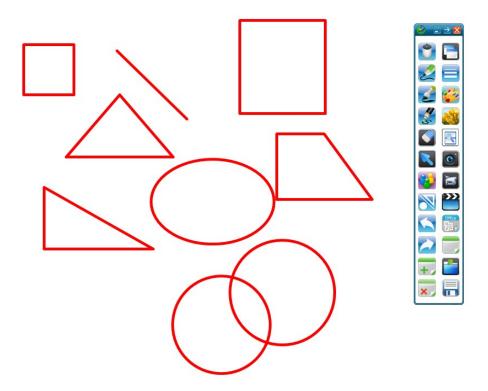


imagen:





Insertar foto: Importe los recursos de imagen del ordenador en la página actual. En el cuadro de diálogo emergente, seleccionar la imagen de inserción, haga clic en "abrir". Como imagen se muestra a continuación:

4 [Single player]





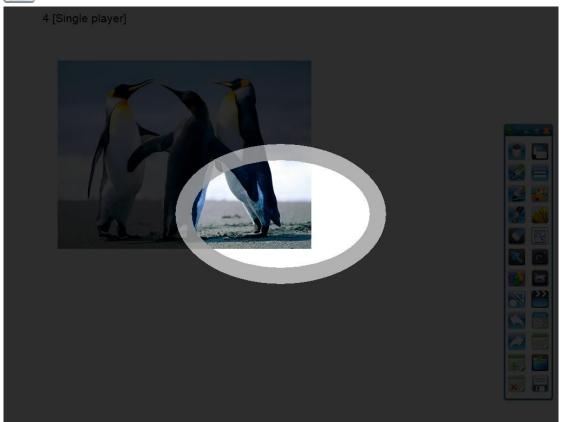


Foto 2 Foto 1





Spotlight: Prominente una parte de los contenidos de la



Poner el puntero del ratón sobre el área transparente, puede arrastrar a toda el área de visualización, como foto 1 y 2 se muestra a continuación:

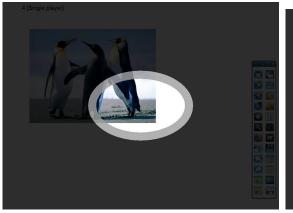




Foto 1 Foto 2

Poner el puntero del ratón sobre la zona interior translúcida puede ampliar el área de visualización, como picture1 y 2 se muestra a continuación:

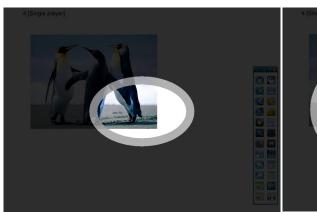




Foto 1 picture2

Cuando el puntero del ratón se queda dentro del área de proyección de unos tres segundos, se apareciendo un segundo menú para elegir.

Ellipse Rectangle Triangle Trapezoid Exit

Como imagen;

Opcional: hay elipse, rectángulo, triángulo, trapecio proyectores para elegir, también puede elegir la opción "Salir" para salir de la función. Como imagen 1,2,3,4 muestra;





Foto 1 Picture2







Picture3 Picture4



Captura: Intercepción el contenido del escritorio actual, haga clic en el icono, el

interfaz volverá automáticamente al escritorio, enmarcar el contenido que necesitas, vuelven automáticamente a la página actual, arrastre el puntero del ratón, se puede visualizar

el contenido de la intercepción. Como imagen 1 y 2 muestran:

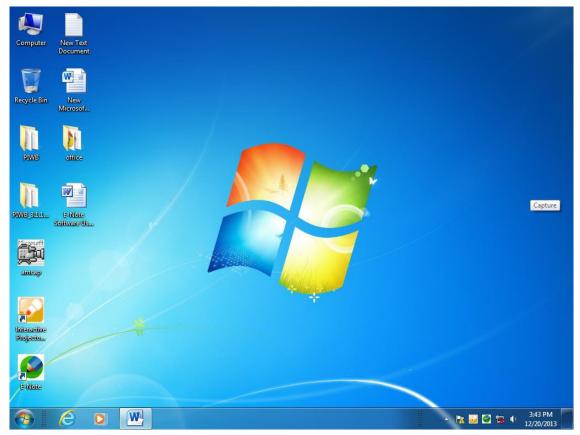
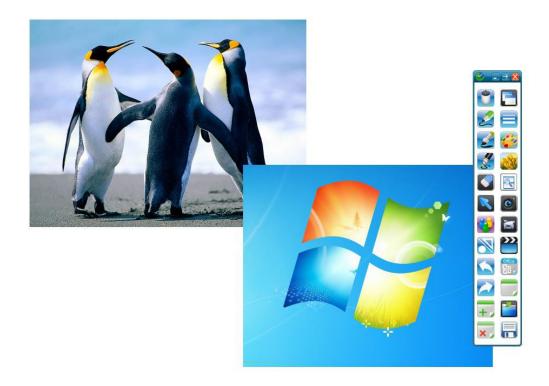




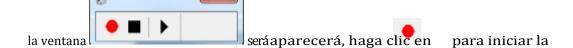
Foto 1





picture2

Grabadora: grabar todo el proceso de la operación o una conferencia. Haga clic en el icono,



grabación, y el wiNDOW se convertirá a , Ficha terminará cuando se hace clic en este icono, y la caja de diálogo en el cuadro 3 aparece a continuación, puede escribir el nombre y elegir el

que posicionar para guardar, esta ventana seráaparecerá de nuevo,

entonces usted puede hacer clic en el icono a abrir el vídeo que ha grabado. Como imagen 1, 2, 3,4 se muestra a continuación:



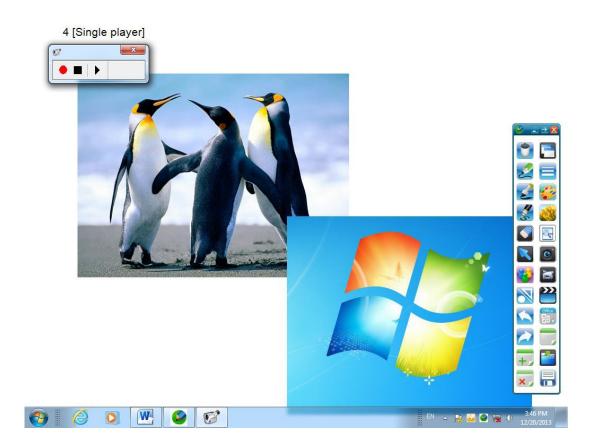


Foto 1

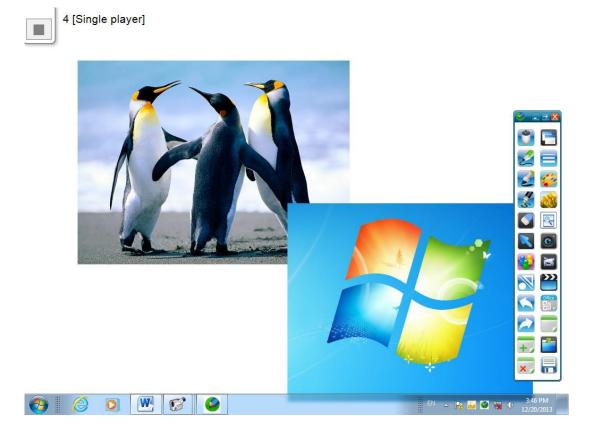


Foto 2



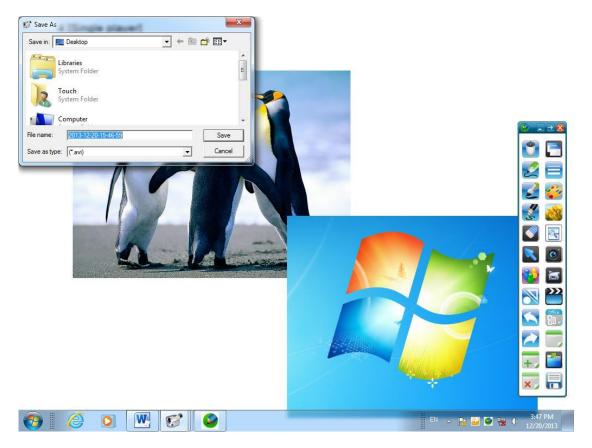
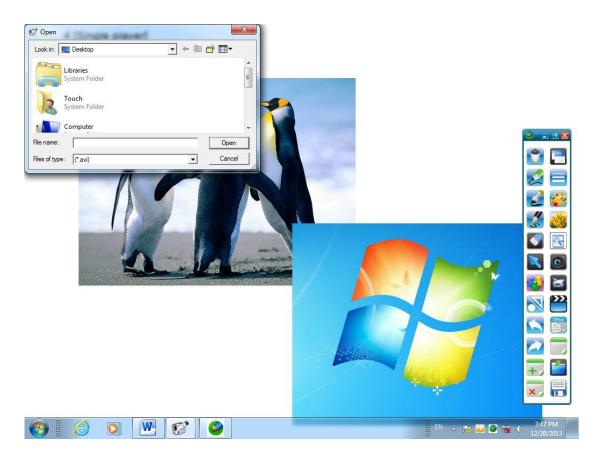


Imagen 3



Imagen



4







Abrir video: Abrir video en la página actual. En el cuadro de diálogo emergente, haga clic en el

Vídeo necesitará abierta, haga clic en "abrir", como la imagen 1 y 2 se muestra:

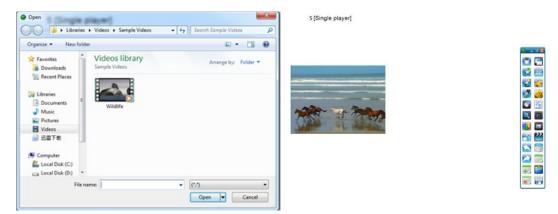


Foto 1 cuadro2



Oficina Insertar: Marcado en el archivo de la oficina. Abierto un archivo de la oficina en el equipo, a continuación,

haga clic en el icono de lápiz para escribir en el estado, ahora, se puede escribir en el archivo, a continuación, haga clic en el icono de inserción de la oficina, la marca que hizo van a aparecer en el archivo de la oficina, entonces usted puede guardar este archivo. Como imagen 1,2,3 muestra:



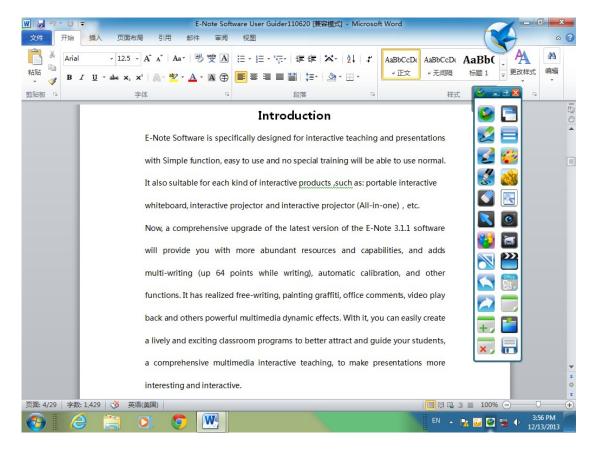


Foto 1

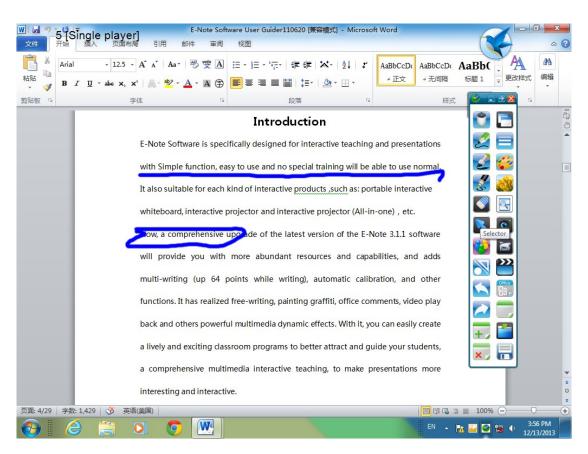


Foto 2

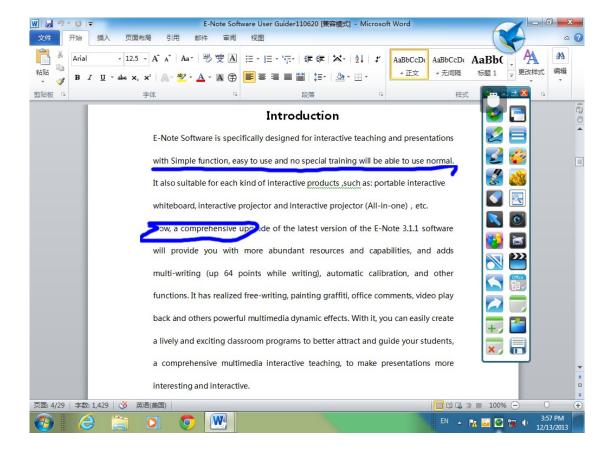
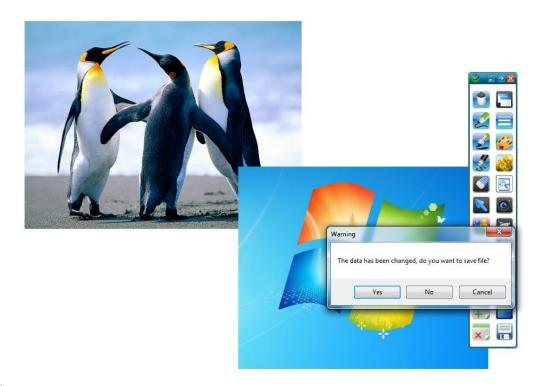


Imagen 3

Nuevos archivos: borrar todas las páginas y construyeron una nueva. En el cuadro de diálogo emergente, puede seleccionar "Sí" o "No" para guardar el archivo actual. Como imagen muestra a continuación:





Abrir file: Abra el formato .pit de archivo en la página. En el cuadro de

haga clic en el archivo necesita abierta, haga clic en "abrir", como la imagen 1 y 2 se muestra:

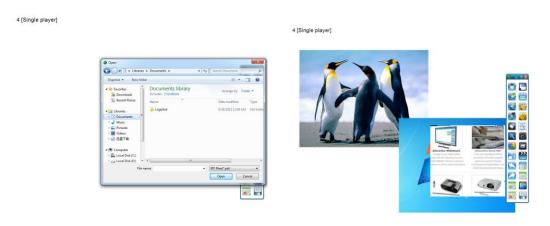


Foto 1 Picture2

Guardar file: guardar la página como PIT, JPG tres formatos de documento.



Guardar: guardarla página actual como formato .pit de archivo (El formato es

propietaria Avacom e-Note),



Seleccionar el directorio de guardar el archivo en el cuadro, introduzca el nombre del archivo debe ser guardado, haga clic en "Guardar".

Las foto muestra a continuación:

4 [Single player]



Exportación JPG: guardar el contenido de la página actual en formato .JPG de archivo, seleccione el directorio a exportar el archivo en el pop-up cuadro de diálogo, introduzca el nombre del archivo que debe ser guardada, haga clic en "Guardar". como la imagen se muestra a continuación:



